



**Magiczny
Kraków**

Gra terenowa Rodzinny Kraków

2016-05-17

Gmina Miejska Kraków oraz Staromiejskie Centrum Kultury Młodzieży zapraszają na grę terenową - Rodzinny Kraków w ramach Święta Rodziny Krakowskiej w najbliższą niedzielę 22 maja 2016 na Bulwarze Czerwieńskim.

Zgłoszenia: telefonicznie (tel. 509 864 556) lub mailowo (anna.lewinska@onet.eu) poprzez wysłanie maila z tematem: gra terenowa. W mailu należy podać nazwisko rodziny biorącej udział w grze oraz liczbę osób.

REGULAMIN GRY TERENOWEJ RODZINNY KRAKÓW

1. Cele gry terenowej Rodzinny Kraków:

- poznanie najciekawszych miejsc w Krakowie, legend i opowieści z nimi związanych,
- propagowanie aktywnej i twórczej formy spędzania wolnego czasu
- zacieśnianie więzi rodzinnych
- poznanie i rozwijanie umiejętności szyfrowania wiadomości

2. Organizatorzy:

Organizatorem staromiejskiej gry terenowej jest Gmina Miejska Kraków oraz Staromiejskie Centrum Kultury Młodzieży, a jej koordynatorem Anna Lewińska - nauczyciel SCKM.

3. Uczestnicy gry:

- uczestnikami gry są rodziny (dziecko lub dzieci z rodzicami, dziadkami, ciocią lub wujkiem itp.)
- do gry może przystąpić maksymalnie 10 rodzin (wg kolejności zgłoszeń)
- każda rodzina wybiera kapitana, który otrzymuje kartę gry i mapkę

4. Warunki uczestnictwa:

- do gry terenowej można przystąpić po wcześniejszym zarejestrowaniu się u koordynatora
- należy zarejestrować się telefonicznie (tel. 509 864 556) lub mailowo (anna.lewinska@onet.eu) poprzez wysłanie maila z tematem: gra terenowa. W mailu należy podać nazwisko rodziny biorącej udział w grze oraz liczbę osób.
- **zgłoszenia należy kierować do dnia 20 maja 2016**



- w przypadku wolnych miejsc można zgłaszać się w oznaczonym punkcie na 30 minut przed rozpoczęciem gry.

5. Przebieg i opis gry:

- I etap - uczestnicy spotykają się w wyznaczonym przez koordynatora punkcie zbiorczym. Każda rodzina wybiera kapitana, który otrzymuje numer startowy, kartę gry i mapkę. Uczestnicy zostają poinstruowani w jaki sposób należy szyfrować i odszyfrowywać wiadomości. Następuje opowieść dotycząca Starego Miasta, która będzie bazą do pytań zawartych w grze. Uczestnicy rozchodzą się na wyznaczone trasy.

- II etap - zawodnicy poruszają się zgodnie z mapką i wykonują zadania (rozpoznanie zabytków na ilustracjach zawartych w karcie, udzielanie odpowiedzi, poszukiwanie informacji)

-. III etap - meta, podliczanie punktów i ogłoszenie zwycięzców

- zwycięzcą zostaje rodzina, która otrzymała największą liczbę punktów

- w przypadku równej liczby punktów, zwycięzcą zostaje rodzina, która pierwsza zgłosiła się na metę

6. Nagrody:

- dla laureatów gry (I, II i III miejsce) przewidziano nagrody rzeczowe

- dla wszystkich uczestników gry zostały przewidziane pamiątkowe dyplomy uczestnictwa oraz drobne upominki

Zapraszamy do udziału!