



Staromiejska Gra Terenowa zaprasza krakowskie rodziny

2017-05-09

Wszystkie krakowskie rodziny pasjonujące się historią miasta i związanymi z nim legendami zapraszamy do wzięcia udziału w grze terenowej Rodzinny Kraków. Zabawa odbędzie się 21 maja na Bulwarze Czerwieńskim w trakcie VI Święta Rodziny Krakowskiej.

Regulamin gry terenowej Rodzinny Kraków 2017

1. Cele gry terenowej Rodzinny Kraków:

- poznanie najciekawszych miejsc w Krakowie, legend i opowieści z nimi związanych,
- propagowanie aktywnej i twórczej formy spędzania wolnego czasu
- zacieśnianie więzi rodzinnych
- poznanie i rozwijanie umiejętności szyfrowania wiadomości

2. Organizatorzy:

- Urząd Miasta Krakowa, Biuro Pełnomocnika PMK ds. Rodziny, pl. Wszystkich Świętych 3-4, 31 – 004 Kraków
- Staromiejskie Centrum Kultury Młodzieży, ul. H. Wietora 13/15, 31 – 067 Kraków (koordynatorem gry jest p. Anna Lewińska – nauczyciel SCKM).

3. Uczestnicy gry:

- uczestnikami gry są rodziny (młodzież lub dzieci z rodzicami, dziadkami, ciocią itp.)
- do gry może przystąpić maksymalnie 10 rodzin (wg kolejności zgłoszeń)
- każda rodzina wybiera kapitana, który otrzymuje kartę gry i mapkę

4. Warunki uczestnictwa:

- do gry terenowej można przystąpić po wcześniejszym zarejestrowaniu się u koordynatora
- należy zarejestrować się mailowo (anna.lewinska@onet.eu), poprzez wysłanie maila z tematem: „gra terenowa”. W mailu należy podać nazwisko rodziny biorącej udział w grze, liczbę osób oraz telefon kontaktowy.
- **zgłoszenia należy kierować do dnia 19 maja 2016 (do godz. 18.00)**
- w przypadku, gdy liczba zgłoszeń będzie wyższa niż dziesięć, zostanie utworzona lista rezerwowa

5. Przebieg i opis gry:

- I etap – 19 maja o godz. 19.00 otrzymają Państwo wiadomość o miejscu i godzinie zbiórki (będzie to 21 maja, w godzinach popołudniowych)



- II etap - uczestnicy spotykają się w wyznaczonym przez koordynatora punkcie zbiorczym. Każda rodzina wybiera kapitana, który otrzymuje kartę gry i mapkę. Uczestnicy zostają poinstruowani w jaki sposób należy szyfrować i odszyfrowywać wiadomości. Nastąpi opowieść dotycząca Starego Miasta, która będzie bazą do pytań zawartych w grze. Uczestnicy rozchodzą się na wyznaczone trasy.
- III etap - zawodnicy poruszają się zgodnie z mapką i wykonują zadania (rozpoznanie zabytków na ilustracjach zawartych w karcie, udzielanie odpowiedzi, poszukiwanie informacji)
- IV etap - meta, podliczanie punktów i ogłoszenie zwycięzców

Zwycięzcą zostaje rodzina, która otrzymała największą liczbę punktów.

W przypadku równej liczby punktów, zwycięzcą zostaje rodzina, która pierwsza zgłosiła się na metę

6. Nagrody:

- dla laureatów gry (I, II i III miejsce) przewidziano atrakcyjne nagrody rzeczowe
- dla wszystkich uczestników gry zostały przewidziane pamiątkowe dyplomy uczestnictwa oraz drobne upominki.

Zapraszamy!!